

- 1 学年 第4学年〇組
- 2 日時 平成22年11月〇日
- 3 場所 体育館
- 4 単元名 ゲーム「つないで、つないで、プレルボール」

5 単元について

○ ネット型ゲームは、ネットで区切られたコートの中で攻防を組み立て、競い合うゲームである。中学年のゲームでは、ボールをつないだり、ラリーを続けたりして易しいゲームをすることが大切である。  
学習内容としては、「基本的なボール操作」「状況判断」「連携のための声かけ」の3つが柱となると考える。  
本単元では、ボールをはじく基本操作、パス・返球・攻撃の状況判断、また、連携してボールをつないだりラリーを続けたりするための声かけを身に付けさせた。そして、これらの課題解決を容易にするために、プレルボールを取り入れることとする。プレルボールは、ドイツで考案された、バレーボールに似たネット型ゲームである。基本的には、ボールを手で打ってバウンドさせ、決められた回数内で相手コート内に返せるように攻めたり守ったりして、得点を競い合う。バウンドさせることにより、バレーボールに比べてボールを扱うまでに時間的余裕ができる。この時間的余裕が基本操作、状況判断を容易にするものと考えられる。

○ 第3学年では、ネット型ゲームは経験していない。本単元が初めてのネット型ゲームである。  
本学級の児童は、明るく、元気で、たいへん活発である。全員が運動することの良さを理解し、休憩時間の全員遊びも全員笑顔で参加している。また、体育の授業については、ほとんど好きで、きらいな児童は2名である。とくに球技が好きという児童はほぼ全員に近く、きらいな児童は1名である。  
さらに、バレーボールについては、経験したことがある児童が7名いるが、苦手意識を持つ児童も3名いる。そのほとんどが、ボールについて操作する、ということが難しいため、「うまくいかない」という思いをもっている。

○ 本単元の前半では、床にボールを打ちつけてはずませる基本操作、低いネットを越して相手コートにボールを返す、などのラリーを続ける動きを中心に、後半では相手コートに向かって、相手が捕りにくいようなボールを返す動きも加えて、チームごとに作戦を立ててゲームに臨めるようにしたい。  
そのためにタスクゲームは、味方同士の連携を構築させ、運動量を確保するために各チームを2人ずつに分けて、2回以上で返球する、というルールで行う。その中でタスクゲームでボールをつなぎ、ラリーを長く続けられるようにするためにはルールを工夫することが大切であることに気付かせ、2人が互いにラリーを続けることを意識して動けるようにする。  
また、ドリルゲームを通して、ボールを打ちやすい場所に動くことを意識させるとともに基本的なボール操作を身に付けさせるために、準備運動とドリルゲームを工夫する。  
さらに「よい動き」や「よい声かけ」を積極的に取り上げ、全体に広げ、個々の伸びを見つけ、お互い認め合うように促す。

6 単元の目標

- 進んで声をかけ合いながら、運動に取り組み、規則を守り、友達の良いところを賞賛したり、失敗を励ましたりして、素直にゲームの勝敗を認めようとする。
- 自分たちに合った規則を工夫したり、簡単な作戦を立てたりすることができる。
- 目的に応じたボール操作ができるとともに、つながりを意識し、ラリーを続けるための動きができるようにし、楽しく運動ができるようにする。

7 評価規準

| 運動への関心・意欲・態度  | 運動についての思考・判断   | 運動の技能   |
|---|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 友達と協力して練習やゲームをしたり、勝敗の結果を受け入れたりしようとしている。</li> <li>・ パスをつないだり、ラリーを続けるための声かけをすることができる。</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>・ プレルボールの行い方を知るとともに、易しいゲームを行うための規則を選んでいる。</li> <li>・ ラリーが続く方法を知るとともに簡単な作戦を立てている。</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 片手や両手ではじく、床に打ちつける角度を調整するなどの基本的なボール操作ができる。</li> <li>・ ラリーを続けたり、ボールをつないだりするための動きができる。</li> </ul> |

9 本時の目標（3 / 8 時間目）

- ラリーが続く方法がわかる。
- 目的に応じたボール操作をすることができる。
- 前時よりも声を掛け合い、連携をとったり励まし合ったりすることができる。

10 準備物

ソフトバレーボール 得点板 作戦板 電子タイマー ビブス バドミントンネット

11 本時の指導過程と評価

| 学 習 活 動   | 教師のはたらきかけ   | 評価の観点  | 評価方法                          |
|---|---|--|-------------------------------|
| <p>1 準備・準備運動<br/>両手→片手パー→片手グー<br/>→高く→壁打ち</p> <p>2 ドリルゲーム<br/>バウンドラリー（1対1で<br/>1曲（1分少し）の間に何<br/>回ラリーできるか）</p> <p>3 本時の課題を確認する</p> | <ul style="list-style-type: none"> <li>・跳ね返り方や角度と跳び方を確認しながらボールを操作させる。</li> <li>・声を掛け合うことを意識させる。</li> <li>・よい動きを見つけ、言葉かけをする。</li> </ul>                              | <ul style="list-style-type: none"> <li>・声を掛け合っていて運動している。</li> </ul>  | <p>観察</p>                     |
| <p>パスをつないでラリーをしよう</p>   |   |  |                               |
| <p>4 試合と作戦タイム<br/>タスクゲーム①<br/>（3分×2セット）<br/>チーム練習・話し合い</p> <p>タスクゲーム②<br/>（3分×2セット）</p>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>・学習課題を意識した動きを見つけ、賞賛する。</li> <li>・声を出すことの重要性を意識させる。</li> <li>・ゲームをふり返り、ラリーを続ける方法を考えさせる。</li> <li>・学習課題を意識した練習をさせる。</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>・ラリーを続ける方法がわかる。</li> <li>・目的を意識してボールを打つことができる。</li> <li>・声を掛け合ったり、協力してゲームや話し合いをすることができる。</li> </ul> | <p>観察</p> <p>観察</p> <p>観察</p> |
| <p>5 チーム・全体のふり返り</p>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>・チームでできたことやよかったプレーを発表させる。</li> </ul>   |  |                               |