# 体育科学習指導案

指導者 広島市立〇〇小学校 教諭 〇〇 〇〇

- 1 日時・場所 平成27年10月○日(○)
- 2 学年·学級 第1学年○組
- 3 単元名 「スーパーにんじゃになろう!」~多様な動きをつくる運動遊び~
- 4 単元について

### (1) 単元観

低学年の体つくり運動の内容は、「体ほぐしの運動」と「多様な動きをつくる運動遊び」で 構成されている。

「体ほぐしの運動」は、手軽な運動や律動的な運動を行い、体を動かす楽しさや心地よさを 味わうことによって、自分の体の状態に気付き、体の調子を整えたり、仲間と豊かに交流した りすることができることをねらいとして行われる運動である。

「多様な動きをつくる運動遊び」は、体のバランスをとったり移動をしたりする動きや、用 具を操作したり力試しをしたりする運動を意図的にはぐくむ運動遊びを通して、体の基本的な 動きを総合的に身に付けることをねらいとして行う運動である。

これらの体つくり運動の内容は、児童が楽しく運動遊びをしながら力いっぱい体を動かし、動きのレパートリーを増やすことを目指している。低学年では、体力を高めることを学習の直接の目的とすることは発達段階上難しいが、将来的にスポーツの技能や体力を高めるためには、この時期に様々な体の基本的な動きを育んでおくことは大切である。体つくり運動は、たくさんの楽しい動きを児童に紹介し、レパートリーを増やし、多様な動きを展開する領域である。

### (2) 児童観

本学級には、体育科の学習を楽しみにしている児童が多い。体を動かすことが好きで、休憩時間には、はだしになって外で元気よく遊ぶことができている。しかし、一人遊びを好み、集団での遊びに参加できにくい児童がいる。また、遊びのバリエーションが少なく、自分たちで工夫した遊びを行うことができない児童も多い。

保育園や幼稚園では、フープや縄跳びなどの用具を使って遊んだ児童が多かった。また、うさぎやクマなどの動物に変身して跳んだり這ったりする動きを経験している児童が多いようであった。

新体力テストの結果では、ソフトボール投げや上体起こしなど全国平均を上回る種目があるものの、50m走や反復横跳びなどは下回っている。リズム遊びの学習では、リズムよく片足跳びをすることや素早い足の運びで走ることがうまくできない児童や、スキップやケンパ跳びができない児童が数名いた。走ったり、跳んだりして体を移動させる運動遊びの経験は少ない。

事前に行った体育科アンケートでは、「楽しく運動することができている」とほとんどの児童が答えている。児童は小学校生活に慣れ、クラスの友達の様子がわかるようになり、かかわり合いながら楽しく活動できるようになってきた。友達のよい動きを見付けて、進んで模倣をする姿も見られる。しかし、話し合いに参加することが難しい児童が数名いることや、アドバイスや応援の言葉かけをすることは全体的に未熟なことなど、かかわり合いの面ではまだまだ課題が多い。また、いろいろな運動ができるようになるためのこつを見つけたり、それを言葉で説明したりすることは難しい。

## (3) 指導観

小学校低学年児童は、「動くこと」と「考えること」が同時に進むことが特徴であり、様々な運動遊びの経験から、多様な動きを身に付ける発達段階にある。そこで易しい運動遊びを通して運動の楽しさを十分に味わわせることが大切であると考える。また、児童が進んで自分たちの活動の仕方やルールを工夫することができるようになったり、運動を楽しく行う中で体の基本的な動きや各種の運動の基礎となる動きを身に付けたりすることも、生涯にわたって運動に親しむ資質や能力を育てる始めの段階として必要なことであると考える。そこで、用具を使った運動遊びを他の運動遊びの時間にも取り入れて学習を進めていく。4つの運動遊びの中から2つを1時間の学習の中で学習することで、飽きることなく活動に取り組めると考える。低学年の発達段階では、できるまで繰り返して何度も反復練習するのは難しい。教師が自然に動きが身に付くような場や遊びの提示をしていくことで、児童が動き自体を楽しみながら身に付け、動きのレパートリーを増やすことをねらいとしている。

本単元では、児童が「できた」と自分で実感できたり、楽しさが味わえたりするように視覚的に分かりやすく魅力ある活動の場を意図的に設定する。「どこの線までできた」「落とさないでできた」など、できた感覚を児童が自分で実感できるよう分かりやすく場を工夫したい。また児童の意欲が持続するよう複数の活動の場を設定し、音楽なども効果的に活用していく。単元前半では、児童の実態に合った易しい動きから始め、児童にとって分かりやすく、楽しく行える活動の場を段階的に工夫していく。単元後半では、児童の中から湧き上がってくる「もっとやってみたい」「もっとこうしてみたい」という意欲を引き出し充足できるよう、動きが多様に工夫できるよう場を設定していく。

運動のコツを表現する際の言葉として擬音語や擬態語(オノマトペ)を活用しながら学習を進めていく。通常の言葉では表現しにくい微妙なイメージや感覚などを言い表すことができ、低学年の児童でも動きを理解するのに有効であると考える。例えば、ケンステップを使った運動遊びでは、「ケンパケンパ」と言葉をかけることで児童もリズムを取りやすくなると考える。また、どんな動きがよい動きなのか分かりやすく伝えていきたい。授業の中では、動きを一つずつ丁寧に取り上げていき、動きが雑にならないような言葉かけをしていく。例えばボールを投げてキャッチをするときに「たまごだと思ってそーっとキャッチしようね」など、自然と丁寧に行えるような言葉かけをしていくことを大切にしたい。

かかわりを深めるため、単元を通してグループを固定する。これは、仲間意識を高め協力して仲よく運動に取り組めるようにするためである。また互いに見合う場面、練習する場面を設定し、グループ内の教え合いが行えるようにしていく。児童相互の教え合いを取り入れることで、友達のよいところを見付けるだけでなく、思考・判断面の育成にも役立つと考える。よい動きを称賛したり、他の児童に紹介したりする時間も設定する。基本的な動きを友達とかかわり合いながら経験し、自分なりに工夫できたことに気付くことで、工夫の仕方を知り、動きの質を高めることができると考えられる。

これらの取組を行いながら運動することで、体を動かす心地よさを感じ、仲間と一緒に運動することの楽しさを味わうことができると考える。そして「〇〇したらできた」「もっと運動したい」という気持ちを児童が味わうことができるようにしていきたい。

### 5 単元の目標

- 体を動かす楽しさや心地よさを味わうとともに、体の基本的な動きができるようにする。 (運動)
  - ・ 心と体の変化に気付いたり、体の調子を整えたり、みんなでかかわり合ったりするため の手軽な運動や律動的な運動をすることができるようにする。
  - ・ 体のバランスをとったり移動をしたりするとともに、用具の操作をしたり力試しをした りすることができるようにする。
- 運動に進んで取り組み、きまりを守り仲よく運動をしたり、場の安全に気を付けたりする ことができるようにする。 (態度)
- 体つくりのための簡単な運動遊びの行い方を工夫できるようにする。 (思考・判断)

# 6 単元の評価規準

#### 運動への関心・意欲・態度 運動についての思考・判断 運動の技能 ・ 体つくり運動に進んで取 体ほぐしの運動の行い方を 多様な動きをつくる運動遊 り組もうとしている。 知るとともに, 友達と一緒に びでは、体のバランスをとっ 運動をしたり用具を使って たり移動をしたりする動きや ・ 運動の順番やきまりを守 り、友達と仲よく運動をし 運動をしたりするなど,運動 用具を操作したり力試しをし ようとしている。 の行い方を選んでいる。 たりする動きができる。 ・ 用具の準備や片付けをし 多様な動きをつくる運動遊 ようとしている。 びの行い方を知るとともに, ・ 運動をする場や用具の使 運動をする場や使用する用 い方などの安全に気を付 具などを変えながら, いろい けようとしている。 ろな運動の仕方を選んでい る。 ・ 多様な動きをつくる運動 遊びの動き方を知るととも に, 友達のよい動きを見付 けている。

# 学習活動に即した評価規準 ()は第2学年

運動への関心・意欲・態度	運動についての思考・判断	運動の技能
① 体つくり運動に進んで取	① 運動遊びの行い方や動き	① 姿勢や方向を変えて,体のバ
り組もうとしている。	方を知っている。	ランスをとる動きができる。
② 運動の順番やきまりを守	② 友達のよい動きを見付け	② 用具を操作し,用具に合わせ
って、友達と仲よく運動し	ている。	た動きができる。
ようとしている。	(③ 友達のよい動きを見付	③ 速さやリズム,方向や姿勢を
③ 友達と協力して、用具の	け, 取り入れている。)	変えて,体を移動する動きがで
準備や片付けをしようとし	④ 動きを工夫するために姿	きる。
ている。	勢や人数,方向などの条件	④ 力の入れ方を変えて力試し
④ 運動をする場や用具の	や用具の使い方を選んだ	の動きができる。
使い方などの安全に気を	り,動きを工夫したりして	
付けようとしている。	いる。	

# 7 (1) 指導と評価の計画(第1学年 16時間)

学	習の	楽しさや心地	楽しさや心地。	ナキー 10m					
	沙階	よさを味わう	基本的な動き		基本	のな動きを身に作	付ける	動きを工夫する	
時	<b>数</b>	1	2	3	4	5	6	7	
	0	方を知る。       2. 準備運動をする。         2. 準備運動をする。       3. 本時の学習課題を確認する。							
		・じゃんけんす ごろくのやり 方を知る。 3. 本時の学習 課題を確認す る。	かんぽっくり をつかって,い ろいろなすす みかたにちょ うせんしよう。	かんぽっくり をつかって,い どうのじゅつ をみにつけよ う。	バランスのじ ゅつをみにつ けよう。	うごきをとり いれたバラン スあそびをし よう。	バランスをと るうごきのく ふうのしかた をしろう。	バランスのじゅ つをレベルアッ プさせて、あたら しいじゃんけん すごろくをつく ろう。	
	10	いろいろなじ ゃんけんをし て,からだをう ごかそう。	4. 律動的な運動 【1人で】 〇ラインウォー <sup>2</sup> ○あざらしさん		4. 体のバラン スをとる運 動遊びに取 り組む。	4. 体のバラン スをとる運動 遊びに取り組 む。	4. 体のバランス をとる運動遊 びに取り組む。 ・人数	4. 体のバラン スをとる運動 遊びに取り組 む。	
一時		4. 手軽な運動に 取り組む。 【1人で】 ○ラインウォー キング	○かえるぴょんで		【 1 人または 2,3人で】 ○V字バランス ○水平バランス ○片手バランス	【 1 人または 2,3人で】 ○いろいろかかし ○くるっとポーズ ○寝転び,起きる	<ul><li>・速さ</li><li>・リズム</li><li>・姿勢</li><li>・方向</li><li>などを変化させ</li><li>る方法について</li></ul>	○もっとやりた い動きを選ん でやる。 ・人数 ・速さ ・リズム	
时間		【2,3人で】 ○ストレッチ (つけもの) ○体全体じゃん けん		【みんなで】 ○だるまさん が転んだ る運動遊びに取り	【みんなで】 ○ バランスく ずし遊び	・マットを用意し運	知る。	・ ý みム ・ 姿勢 ・ 方向 などを変化さ せる。	
の活		【グループで】 ○もしもしかめよ ○進化じゃんけん	組む。(缶ぽっ。 【1人または 2~3人で】 〇缶ぽっくり ・まっすぐ進む ・くねくね進む	(り) 【1人または 2~3人で】 ○缶ぽっくり ・大股で移動 ・跳び移動	・たくさんの人と バランス遊びが できるよう時間 を確保する。	動をしやすい環境にする。 【みんなで】 ○バランスくず し遊び	・変化させる方法 をカードや絵な どで示し、実際 に取り入れなが ら運動ができる ようにする。	<ul><li>考えた動きが分かるような支援カ</li></ul>	
動	30	【みんなで】 ○じゃんけん列車	<ul> <li>・ジグザグ進む</li> <li>・進み方が分かるように図や絵を示し、図や絵を見な</li> </ul>	(ダンボール) ・速く移動 ※缶ぽっくりの仕方 が分かるように図 や絵を示し、図や	5. 用具を操作 する運動遊び (竹馬)に取 り組む。	5. 用具を操作 する運動遊び (竹馬)に取り	5. 用具を操作 する運動遊び (竹馬) に取り	ードを用意し、カ ードを見ながら 運動ができるよ うにする。	
の流			がら運動ができる ようにする。 【みんなで】 〇缶ぽつくり リレー	絵を見ながら運動 ができるようにす る。 【みんなで】 ○缶ぽっくり 障害物走	「1人で】 ○補助立ち ○竹馬バラン ス(低め)	組む。 【1人で】 ○補助立ち ○竹馬バランス (髙め)	組む。 【みんなで】 ○補助あり ・1歩前進 ・2歩前進		
れ	40	5.学習の振り返りをする。 ○わかったことや感想を発表する。 ○次時の学習内容を確認する ○見合いれたことを発表する。	6. 学習の振りi ○わかったこと・ ○次時の学習内i	リレー 障害物走 6. 学習の振り返りをする。 ○わかったことや感想を発表する。 ○次時の学習内容を確認する。 ○見合い教え合いで気付いたことを発表する。					
		6. 安全に気を付 け友達と協力 して片付けを する。	7. 安全に気を作		る。 6. 安全に気を付 け友達と協力 して片付けを する。				
	45	7. 整理運動をする。	8. 整理運動をする。					7. 整理運動をする。	
評	関心 意 態度	①観察			①観察				
価計	思考 判断		②観察 カード	①観察 カード			②観察	④観察 カード	
画	技能					①観察			

	++ 1.77 2 21 3	or de vertical and		51 h h m l h l w	++ 1.77 2 21 3	2. da ) . / [ ) } we		
	基本的な動きを身に付ける			動きを工夫する	基本的な動き	を身に付ける <del> </del>	動きを工夫する	動きを工夫する
8 1. 学習の	<u>9</u> 進め方を知る。	1 0	1 1	12 (本時)	1 3	1 4	1 5	1 6
2. 準備運	動をする。			_				
3. 本時の	) 学習課題を確	認する。						
いろいろな はいかたを しったり, かんがえた りしよう。	いろいろな あるきかた を しっ た り, かんが えたりしよ う。	いろいろな はしりかた をしった り、かんが えよう。	とんだり、はねた りするあそびを とおして、あたら しいとびかたを かんがえよう。	いどうのじゅつ をレベルアップ させて、あたら しいじゃんけん すごろくをつく ろう。	いろいろな すもうにち ょうせんし よう。	いろいろな ひっぱりあ いこにちょ うせんしよ う。	ちからだめ しのじゅつ をレベルア ップさせよ う。	ようぐをつかっ て、これまでの じゅつをレベル アップさせてス ーパーにんじゃ になろう。
4. 体を移動する運動遊びに取り組む。 【1人またはグループで】 の動物まねっこ	4. 体を移動遊組 するに取りまた はプでは、 はプではながいでいまた はプではないである。 であるができますがいた。 でからである。 でからでいる。 でからである。 でからである。 でからである。 でからである。 でからである。 でいるである。 では、これでは、これでは、これでは、これでは、これでは、これでは、これでは、これ	4.すびむ【 はプタイー他方る 体を変動 まル】 チウン走考 かかり まん ラオグリンを考え しゅう かんしゅう かんしゅう かんしゅう かんしゅう かんしゃ かんしゃ かんしゃ かんしゃ かんしゃ かんしゃ かんしゃ かんしゃ	4. 体を移動遊組 するではない。 【1人グループリスケットのを のでは、 1、人グループリンスケットのでとキンプのとキンプのと考る。	4. る取りの動きないです。 ないです。 ないです。 数さ ズ勢 向をせい 変方 どさ かっかった かった なん ない 変 る。	4. 力試しの 運動遊びに 取り組む。 【2~3人 で】 (つずもう) (つずもう) () 片足ずもう () 片足ずもう	4. 動数 U に	4.動組もいで・・・な化 考さる+ 力遊むっかきる人速リ姿方どさ えがよばい。やをを。数さズ勢向をせ た分うりの取 り選 かな 動かな 動かな	4.作動政もりきで人速リー・など、 用すが組とい選る。 ・・・・など、 ・・なと、 ・・なと、 ・・なと、 ・・なと、 ・・なと、 ・・なと、 ・・なと、 ・・なと、 ・・なと、 ・・なと、 ・・なと、 ・・と、 ・・
7. 用具を操作する運動遊び(ボール)に取り組む。     【1 人または 2, 3人で】				※ 考きがよう できません ままが かった できまま できまま できまま できま でき でき でき でき でき かい	作する運動 作する運動 遊ではなわ) になり組 で表し、 【8~9人で】 〇長縄 ・小なみ ・くぐりぬけ ・スクなで】 〇3分くぐり	【1人または2~3 人で記録 ・短線 ・ を変もいる ・ 1本跳び ・ 2本跳び	し, カード を見なが ら運動が できるよ うにする。	きがようか る支援を用用ード し、見運きるいで うに でうに
<ul><li>○わかった</li><li>○次時の学</li></ul>	***** からいで見からいで気付ける。 ************************************	発表する。 する。	をする。	5. 学習の版 り返る。 つかいの感想 を発すの会 を発表時の容 でである。 でである。 でである。 でである。 でである。 でである。 でである。 でである。 でである。 でできる。 できる。 できる。 できる。 できる。 できる。 できる。 で	<ul><li>わかったこ表する。</li><li>次時の学習る</li><li>見合い教え</li></ul>	ブ		り返りをする。 ことや感想を発 習内容を確認す え合いで気付い 表する。
9. 安全に気を付け友達と協力して片付けをする。			6. 安全に気を 付け友達と 協力して片 付けをする。	7. 安全に気を付け友達と協力 して片付けをする。		6. 安全に気を付け友達と協力して片付けをする。		
10.整理運動をする。			7.整理運動をする。	8. 整理運動を	する。	7. 整理運動を		
②観察	④観察				③観察 			
		②観察 カード		④観察 カード			①観察 カード	
	②観察		①観察			①観察		④観察 カード

# (2) 指導と評価の計画 (第2学年 14時間)

学	学習の	楽しさや心地	よさを味わう	楽しさや心地。	よさを味わい,	基本的な動きを身に付ける		動きを工夫	
-	段階		1	基本的な動き	T		Γ		する
II.	1	1		3	4	5	6	7	8
一 時 間 の 活 動	9 数 0 20	1. 空準	を習課題を確認する。というには、	る。 おして, かそう。 ぶ。 「かんけん」 「う. 用具を操		バランス いどうの 4. 体のバラ 【1人または 2, 3人で】 ○お宝をのせて・立座る ・移動 【みんなで】 ○リレー	6 学習 課題 で のじゅつを として で かみ として で まっ で ま	pけよう  をびに取り組む。 【11、3 は 2、3 は 2、3 とじゃんけん ご かっこん ゆっとじゃんけん ご のがここん いっとう かっこん がこれ なき まるん がこ なまるん がこ は し かまり 組む。  【グま取り 組む。 【グま取り ルコっこゃん でき 取り ルコっこゃん でき なん なまる し かまり に 取り 組む。	8
流れ	30	○スキップタ	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	【みんなで】 ○1人的当 てゲーム	【みんなで】 ○ 2 人的当 てゲーム	【みんなで】 ○合図だ— 列UFO	で移動 ○ 本んけん 【みんなで】 ○ 人数を増や してゲーム	けん 【みんなで】 ○人数を増や してゲーム	・・・・な変せがなる。
	40	<ul><li>○わかったこ表する。</li><li>○次時の学習内容</li><li>○見合い教えたことを発</li><li>6.安全に気</li></ul>	合いで気付い表する。 を付け友達と 付けをする。	6. 学習の振り返りをする。 ○ わかったことや感想を発表する。 ○ 次時の学習内容を確認する ○ 見合い教え合いで気付いたことを発表する。  7. 安全に気を付け友達と協力して片付けをする。					
-	関心	①観察	②観察			①細索	① 細 <i>究</i>		②細宏
評価	意欲 態度	少既杂	少既杂			①観察 	②観察		③観察
計画	思考 判断			④観察 カード				③観察 カード	
	技能				②観察 カード				①観察 カード

基本		 †る	動きを工夫する	動きを工夫し,	みんなで楽しむ
9	1 0	1 1	1 2	1 3	1 4
1. 学習の進め方を2. 準備運動をする					
3. 本時の学習課題			3. 本時の学習課題を確認する。	3. 本時の学習課題	を確認する。
ちからだめしのじ   うんどうあそびを	じゅつやようぐをそう しよう。	さする	ちからだめしのじ	がくしゅうしたこ	とをおもいだし, んだりくふうした
			ゅつやようぐをそ うさするうんどう	りしてうんどうを	
		J	あそびをレベルア ップさせよう。		
4. 力討	** しの運動遊びに取り約	lt.	4. 力試しの運動 遊びに取り組	4. 多様な動きをつ	くる運動遊びに取り
【1人または2, 3人で】	【1人または2, 3人で】	【1人または2, 3人で】	む。 ○動きを工夫する。	組む。 ○ 動き方を選んだ ・バランスランド	り工夫したりする。
<ul><li>○時計</li><li>○おんぶ</li></ul>	○そり ○3人組バラン	○手押し車	<ul><li>人数</li><li>回数</li></ul>	・力試しランド ・移動ランド	
【みんなで】	ス崩し ○3人組棒バランス	【みんなで】 ○手押し車リレー	<ul><li>距離</li><li>時間</li></ul>	・用具ランド	テーションしなが
○人間運びリレー	崩し	※うまく支えるこ	<ul><li>・姿勢</li><li>・方向</li></ul>	ら運動を行う。	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
	【みんなで】 ○円でバランス	とができない児 童には, 足のどの	などを変化さ せる。	※動き方を選んだり	 工夫したりできるよ
	崩し	部分をもつとよ いか言葉かけを	※考えた動きが分かるような支援	う,動きを示した	資料を提示する。
		する。	カードを用意し, カードを見なが		
			ら運動ができる ようにする。 		
5. 用具 取り組	を操作する運動遊び	(ボール・輪) に	5. 用具を操作 する運動遊び		
【2, 3人で】	【グループで】	【1人または2,	に取り組む。 ○動きを工夫する。		
○キャッチボール ・コロコロパス ・ノーバウンド	<ul><li>○ボール運び</li><li>・お腹と背中</li></ul>	3人で】 ○フラフープ	<ul><li>人数</li><li>回数</li></ul>		
・/ 一/ハッンド   パス   ・ワンバウンド	<ul><li>お腹とお腹</li><li>背中と背中</li></ul>	・ころがしパス ・フープチェンジ	<ul><li>・距離</li><li>・時間</li></ul>		
パス	【みんなで】 ○ボール運びリレー	【みんなで】 ○□人フープチェンジ	・姿勢 ・方向		
【みんなで】 ○3往復ミスなし	OW WEGG	0000	などを変化さ せる。		
パス			※考えた動きが分かるような支援		
			カードを用意 し,カードを見		
			ながら運動がで きるようにす		
			る。		
6. 学習の振り返り				5. 学習の振り返り	<u>,</u> をする。
<ul><li>○わかったことや感</li><li>○次時の学習内容を</li></ul>	₹想を発表する。 ∵確認する			<ul><li>□ ○わかったことや感</li><li>□ ○次時の学習内容を</li></ul>	想を発表する。
│ ○見合い教え合いで	気付いたことを発表す	たる。			気付いたことを発表
				, 20	
7. 安全に気を付け	友達と協力して片付け	をする。		6. 安全に気を付ける をする。	文達と協力して片付け 大達と協力して片付け
8. 整理運動をする。	0			7.整理運動をする。	
①観察			<b>④</b> 観察	②観察	
			③観察 カード		①④観察 カード
	③観察 カード	④観察 カード			③観察 カード

# 8 学習の段階における本時の位置づけ

1時間目は、体ほぐしの運動を単独の内容として取り上げる。体つくり運動の導入として、手軽な運動を通して、自分の体の調子に気付いたり、仲間と交流したりすることができることを目的としている。

2~7時間目は、用具を操作する運動遊びやバランスをとる運動遊びを行う。これらの運動遊び を経験することによって、いろいろな体の動かし方に気付き、基本的な動きや運動の基礎となる動 きを身に付けることができると考える。また、一つの運動遊びを習熟させたり、飽きることなく活 動に取り組めるように様々な運動遊びの中から1時間の学習の中で2つの運動遊びを取り入れた りする。

8~12時間目は、運動の楽しさを味わい動きのレパートリーを増やすことをテーマに学習の流れを作成した。前時までに児童は、1人または複数で体を移動する運動遊びの活動を学習している。本時は速さやリズム、方向や姿勢などを変えて、体を移動する動きを選んだり工夫したりすることを指導のねらい(めあて)とした。

# 9 本時の展開(12/16時間目)

- (1) 本時の目標
- 姿勢や人数,方向などの条件や用具の使い方を選んだり,考えたりしながら工夫したりすることができるようにする。 (思考・判断)

# (2) 学習の展開

展開 (時間)	学習活動	指導上の留意事項 (◆「努力を要する」状況と判断した児 童への指導の手立て)	評価規準[観点]
	1 学習内容を確認する。	<ul><li>○ 本時の流れを確認する。</li><li>○ 前時学習した動きのポイントをお</li></ul>	
導入		さえる。	
(7分)	<ul><li>2 準備運動をする。</li><li>・ 主運動につながる運動を中心に行う。</li><li>・ じゃんけんすごろくをする。</li></ul>	<ul><li>本時の運動でけがをしないように ストレッチや本時の動きにつながる 運動を行う。</li><li>BGMを用いてのびのびと体を動か し、楽しい雰囲気を作り出す。</li></ul>	

	3 本時の課題を確認する。		
	いどうのじゅつをレベルア	ップさせて, あたらしいじゃんけんすごろ	くをつくろう。
		○ 各運動で気を付けることがわかる ように、オノマトペなどの言葉を使い ながらポイントを押さえていく。 例 トントントーンのリズムで 足をピンとのばす 忍者みたいにシュッと動く つま先だけでチョコチョコ動く	
	4 しゅぎょうタイム  体を移動する運動遊び ・基本の動き (這う,歩く,走る,跳ぶ・跳ねる) ・「人数,速さ,リズム,向き,姿勢」 を変えた動き	<ul> <li>○ 児童の様子をよく観察し、動きが単調にならないために、言葉がけをしながら、グループを評価する。</li> <li>○ 必要に応じて、用具を使ってもよいことを伝える。</li> <li>◆ 動きを工夫しにくい場合には、動きの種類を変えてもよいことを助言する。</li> </ul>	姿勢や人数,方 向などの条件や 用具の使い方を 選んだり工夫し たりしている。 [思考・判断] (観察・ワークシート)
展開	<ul><li>5 工夫した動きを発表し合う。</li></ul>	<ul><li>動きを共有することができるよう, よい動きをしているグループを,全体 の場で取り上げる。</li><li>お互いに工夫したものを認め合うた めに,新しい考えを取り上げて評価す る。</li></ul>	
(28分)	6 場の設定をする。	○ 安全に気を付け、場を協力して準備 することができるようにするために、 グループごとに役割を決める。	
	<ul><li>7 チャレンジタイム</li><li>・ 新しいじゃんけんすごろ</li><li>く</li></ul>	<ul><li>考えた動きをじゃんけんすごろくに 取り入れ、動きのポイントを意識し運動 できるようにする。</li><li>考えた動きが分かるような支援カー ドを用意し、カードを見ながら運動がで きるようにする。</li></ul>	

	8	本時の振り返りをする。	○ 振り返りカードを使い、移動の術を	
			工夫して新しいじゃんけんすごろく	
			がつくれたか振り返りができるよう	
			にする。	
			○ 工夫がよくできていたグループや	
			個人を称賛し, 次時への意欲付けをす	
			る。	
まとめ	9	片付けをする。	○ 次時の学習を伝える。	
(10分)				
			○ 各自の役割を決めておき,安全に気	
			を付けて、協力して片付けすることが	
	10	整理運動をする。	できるようにする。	
			○ 使った部位を中心にほぐすように	
			する。	

# いどうじま ~体を移動する運動遊び~(本時)

