## (1) 小学校算数科の実践と考察

### ア 授業の概要

- (7) 期間 令和5年10月16日~11月2日
- (4) 対象 小学校 第5学年(30名)
- (ウ) 単元名 割合「比べ方を考えよう(2)」

## (エ) 単元の目標

- ・ ある二つの数量の関係と別の二つの 数量の関係とを比べるとき、割合を用い る場合があることを理解するとともに、 百分率を用いた表し方を理解し、割合な どを求めたりすることができる。
- ・ 日常の事象における数量の関係に着 目し、図や式などを用いて、ある二つの 数量の関係と別の二つの数量の関係と の比べ方を考察したり、それを日常生活 に生かしたりすることができる。
- ・ 二つの数量の関係の比べ方や表し方などを、図や式などを用いて考えた過程や結果を振り返り、多面的にとらえ検討してよりよいものを求めて粘り強く考えたり、数学のよさに気付き学習したことを生活や学習に活用したりしようとしている。

### (オ) 単元の評価規準

### 【知識・技能】

- ① ある二つの数量の関係と別の二つの数量の関係とを比べる場合に、割合がいつでも変わらない場合は割合を用いて比べられることを知り、割合を用いて比べることができる。(知①)
- ② 百分率の意味について理解し、百分率 を用いて表すことができる。(知②)
- ③ 比較量と基準量から割合を求めたり、 基準量と割合から比較量を求めたり、比 較量と割合から基準量を求めたりする ことができる。(知③)

## 【思考・判断・表現】

- ① 日常の事象における数量の関係に着目し、図や式などを用いて、ある二つの数量の関係と別の二つの数量の関係との比べ方を考察し、場面にあった比べ方を判断している。(思①)
- ② 日常生活の問題(活用問題)を、割合 を活用して解決している。(思②)

### 【主体的に学習に取り組む熊度】

① 二つの数量の関係に着目し、割合を用いて比べることのよさに気付き、学習したことを生活や学習に活用しようとしている。(態①)

### (カ) 単元の指導計画

単元の指導計画を表4に示す。

表 4 単元の指導計画

時間	ねらい	評価規準(評価方法)				
1441111	4401,	知識・技能	思考・判断・表現	主体的に学習に取り組む態度		
1	シュートの記録を基に、二つの数量の関係の比べ方を	を考えるという単元の	の課題を設定する。			
2	倍の意味を基にして、割合を用いた二つの数量の関係の比べ方を図や式を用いて考えることができる。		・思① (適用問題・振り返り)	・態① (行動観察)		
3	百分率や歩合の意味とその表し方を理解する。	・知② (適用問題・振り返り)				
4	比較量は、基準量×割合で求められることを理解する。	・知③ (適用問題・振り返り)	○思① (行動観察・適用問題)			
5	基準量は、比較量÷割合で求められることを理解する。	・知③ (適用問題・振り返り)	・思① (行動観察・適用問題)			
6	学習内容を適用して問題を解決する。	・知①②③ (授業プリント・行動観察)				
7	学習内容を適用して問題を解決する。	○知①②③ (授業プリント・行動観察)				
8	和や差を含んだ割合の場合について、比較量を求め ることができる。		<ul><li>○思②</li><li>(行動観察・適用問題)</li></ul>			
9	学習内容を適用して問題を解決する。	・知①②③ (授業プリント・行動観察)				
10	割合で学習したことを生活や学習に活用しようとする。			<ul><li>○態①</li><li>(行動観察・振り返り)</li></ul>		

## イ 手立ての具体

### (7) 手立て①

本単元では、手立て①について、児童の興味・関心、特性、学習到達度に合わせた学習材と学習方法を設定することとした。

詳細について以下に示す。

# a 児童の興味・関心、特性、学習到達度に 合わせた学習材

児童が、学び方を選択しながら学習を進めることができるよう、表5のとおり、全児童が取り組む学習材と、児童の興味・関心、特性、学習到達度に合わせた学習材を用意する。

表 5 用意する学習材

全児童が取り組む学習材	授業プリント	毎時間、全ての児童が取り組む プリント。(内容は、教科書の問題 と同一)
	解説動画	算数の苦手な児童が授業プリントに取り組めるよう、立式の仕 方や重要なポイント、計算の仕方 などを教師が解説した動画。
興味・関心、特	解説 プリント	算数の苦手な児童が一人で授 業プリントに取り組めるよう、授 業プリントのヒントを簡潔に示 したプリント。
特性、学習到達度	板書写真	前時の板書を振り返りたい児 童がタブレット端末 でいつで も見ることができるよう、ドライ ブ上に保存し他者真データ。
達度に合わせた。	発展問題	タブレット端末で、いつでも取 り組むことができるさまざまな 難易度の問題。
せた学習材	説明問題	タブレット端末の動画撮影機 能を使って、自分の考えを説明す る問題。
	体験コーナー	シュートゲームや宝くじなど、割 合が日常に使用されていること を実体験できる場所。

# b 児童の興味・関心、特性、学習到達度に 合わせた学習方法

児童が、学び方を選択しながら学習を進めることができるよう、児童の興味・関心、特性、学習到達度に合わせた学習方法を児童に提示する。

・ 児童が誰と学習を進めるかを選択する。 (一人で、友達と、先生と)

## (イ) 手立て②

本単元では、手立て②について、振り返り シートを用いて、毎時間、目標と学び方を振 り返る場面を設けることとした。

児童が自分の学びを調整しながら、学習を 進めることができるようにするために、振り 返りシート(資料1)を用意する。 振り返 りシートには、単元と本時の目標が書かれて おり、目標に対する到達度と本時の自分の学 び方(学習材、学習方法)について振り返る ことができるようにする。

毎時間、振り返りの時間を設けることで、 次の授業において、児童が自身の学習到達度 に応じて学習材等を選択しながら課題解決 に近づくことができるようにする。

| 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 10

資料1 振り返りシート(抜粋)

## (ウ) 手立て③

本単元では、手立て③について、発展問題 や説明問題、体験コーナーなどに、難易度の 高い課題を設定することとした。

本単元において、難易度の高い課題は、児

童の学習到達度の差を考え、どの児童にとっても簡単すぎず、難しすぎない問題である必要があると捉えた。

そこで、算数が得意な児童から、苦手な児童までを想定し、全30問を『割合デジタルマップ』(資料2)で示し、発展問題や説明問題、体験コーナーなどから、児童が選んで取り組むことができるようにした。

		割	合デジタル	マップ ως.	Nac edwer	Ush. MRkwazi	Tropics)			
1088	第1時	第2時	第3時	第4時	第5時	第6時	第7時	第889	第の時	第10時
ФЬС	だれが、シュートがいちばんよ く成功したとい えるか、比べる 方法を考えよ う。	だれが、シュートがいちばんよ く成功したとい えるか、比べる 方法を考えよ う。	百分平 (物) の 表し方を理解し よう。	比べられる量を ぶの方を理解し よう。	もとにする量の ぶの力を理解し よう。	学んだことを生力 会・好き力を発展		3 0 %がきのね だんのぶめかを 理解しよう。	学んだことを生 かして関語を好 き、好き力を確 想しよう。	割合で学習したことは、日常会 活のどのような 構画で生かすこ とができるか、 考えよう。
黑柳写真	温度工	882	863	264	E65	200	88.2	201	20.00	8610
先生が快ったスライド	大車スライド1	大量スライド2	九重スフィドコ	大生スライドキ	力量スライドカ	大生スライドを	九里スフィドノ	##XD4Fit	力主スフィドッ	
授業プリント	接触プリント1	揺れプリント2	揺籃プリント3	経営プリント4	揺割プリント5	経典プリントの	接触プリントで	経営プリントを	揺れプリントゥ	Jamboar
解説プリント		終電プリント1	施制プリントz	解散プリント3	処数プリント+			経路プリント5		
MINISTRA		STRE1	500 mm 2	STEELS.	ACCORDED 4			SCHOOLS.		
牧科書	p.65~67	p.68~71	p.72~73	p.74~75	p.76~77	p.78		p.79	p.80	
si <b>ù</b>	We b ψ卓									
保験コーナー	ユヤユヤロ・・・	シュートゲーム 学校探検割合探し	★くじ 0.196の世界						式を立て	5問題new
AマーのOS	できた人の他行名								<b>whanks</b>	DetRit
		* ドックボール	* <u>-Nö</u>	★服気ボット	* <u>00770</u> 0	2.5	. xಕಗಿತಿವರಗಳಿತ 64.	<b>★</b> 自分人基	ボップコーン	禁の発展
発展問	10	☆変長の改集	☆カーブの選手	≠ <u>F-±y</u>	食歯みがき	※そんなときは先生/ ゴカードを出	が何時するので、ビン してください。 くした人も、予事があ	全古進立会	±2	222
(☆はビン		分配車	18.00	6個至	放覆	207, E2	TCEAU.	501	たこのほ	温度
			Prz	4/8						
		i	反應關稅			表現のないぐるを	/C>#	規畫等	おこづかい	コピー機

資料2 割合デジタルマップ

## (エ) 1時間の授業の流れ

手だて①~③を用意した上で1時間の授業を、問題の確認→めあての設定→授業プリント→自分で学びを選択→まとめ→振り返りの流れで行った。(図1)



図1 1時間の授業の流れ

# (7) 手立て①

## a 分析資料·分析方法

- ・ 録画記録による行動分析
- ・ 単元終了後の聞き取り

## b 結果と考察

第3時では、A児、B児、C児に表6のような行動が見られた。

表6 A~C児の行動(第3時)

	(1) 一人で、授業プリントに取り組む。
	(2) 一人で、解説プリントと解説動画
A児	を確認し、問題に正解する。
	(3) 仲が良い児童と宝くじの当たる確
	率を体験するコーナーに取り組む。
	(1) 授業プリントに対して、自力で考
В児	えることなく、解説動画を見て正解
D児	する。
	(2) 一人で発展問題に取り組む。
	(1) 授業プリントに対して自力で考え
	ることなく、解説動画を見て正解す
C児	る。
し死	(2) 仲が良い児童と体験コーナーのゴ
	ムの伸び率を比べる問題に取り組
	t.

表6に示したとおり、授業プリントに対して、A児は一人で問題に取り組んでいるが、B児、C児は、自力で考えることをせず、解説動画を見ながら学んでいる。また、録画記録の行動分析から、全29人中24人(82%)の児童が、B児、C児と同様に解説動画を見て学んでいたことが分かった。

解説動画は算数が苦手な児童を想定して 用意した学習材であり、授業プリントにある 問題を丁寧に解説してあるものであるが、中 には、算数の得意な児童5名が含まれていた ことからも、児童のほとんどが自分の学習到 達度に応じていない学び方をしている状況 が見られた。

その要因の1つとして、教師が学習到達度に合った学習材について、児童に説明していなかったことが考えられる。解説動画は、算数の苦手な児童を対象とした学習材であることを児童が理解していれば、「自分には必要ない。」と判断していたと考える。

そこで、第4時の導入で、教師が児童に対して、自分の力に合わせた学習材、学習方法で問題に取り組むことを促した。「自力」「友達と相談」「解説プリントを見て」「教科書を

見て」「インターネットで調べて」と、学習 材をどのような場面で、どのように用いれば よいのかという学習材を用いる基準を示す ようにした。

その後の第5時におけるA児、B児、C児について、更に1人ずつ分析、考察をする。

### A児

第5時では、A児は資料3のような行動が 見られた。

#### 資料3 A児の行動(第5時)

- (1) 一人で、授業プリントに取り組む。
- (2) 前時に使用した授業プリントを見て正解する。解いている途中で、<u>近くの児童と途中経</u>過を見せ合う。
- (3) 一人で、発展問題に取り組む。その際、前時と本時で用いた授業プリントを見ながら解く。
- ※ A児は授業終了後の休憩時間に説明問題に 取り組んでいる。

資料3から、A児は授業プリントを解く際、一人で解いたり、友達と相談したりしながら解いていること、更に授業プリントが終わった後、発展問題を選択し、課題解決に近づいていたことが分かる。

## 資料4 A児の単元終了後の聞き取り

- (質問)「解説プリントはどういうときに使ったん?」
- (回答)「ちょっと<mark>分からないなというときに</mark> 前のプリントや解説プリントを見 ました。」
- (質問)「見たら分かるようになった?」
- (回答)「はい。」
- (質問)「発展問題や説明問題を取り組んでどんなこと感じた?」
- (回答)「発展問題は、いろいろな問題があって楽しかったです。説明問題をやってみて説明するとその分、頭にしみ付くとか、自分でよく分かった感じがしました。」

さらに、単元終了後の聞き取り(資料4) の下線部の発言から、分からない時に自分に 合った方法を選んで解いていることが分かる。

以上のことから、A児は興味・関心、特性、 学習到達度に合わせて、学習材・学習方法を 選びながら、課題解決に近づいていたと考え られる。

### В児

第5時では、B児は資料5のような行動が 見られた。

#### 資料5 B児の行動(第5時)

- (1) 一人で、授業プリントに取り組む。
- (2) 先生に授業プリントを提出するが計算ミスを指摘され、修正し正解する。
- (3) 後ろの児童に「教えてほしい」と声を掛けられ、解き方を伝える。
- (4) 他の児童のところに行き、解き方を伝える。
- 5) 一人で、発展問題に取り組む。
- (6) 他の児童と相談しながら説明問題を解く。

資料5から、B児は授業プリントを一人で解いた後、発展問題に一人で取り組んだり、他の児童と説明問題を取り組んだりしていることが分かる。このことから、B児は学び方を選択しながら課題解決に近づいていたことが分かる。

### 資料6 B児の単元終了後の聞き取り

#### 【単元終了後の聞き取り】

- (質問)「たくさんの学習材があったけど、授業 を受けてみてどうだった?」
- (回答)「今回、自由に勉強するものを選べるのはよかったです。まず、その日の問題を解いて、そのあとその問題と同じような他の問題もできるし、違った問題にも取り組めるから。」
- (質問)「たくさんの発展問題や説明問題に取り 組んでいたけど、それはどうして?」
- (回答)「発展問題をやろうと思ったのは、いろんな問題をして、テストで100点を取ろうと思って。自分の力のためにやろうと思いました。説明問題をやろうと思ったのは、どういう説明をしたら、相手がよくわかるかということも考えられるし、説明問題で自分も勉強にな

#### るから。」

さらに、単元終了後の聞き取り(資料 6) の下線部の発言から、力をつけるために発展 問題や説明問題などの学習材を選んで学習 を進めていたと考えられる。

以上のことから、B児は興味・関心、特性、 学習到達度に合わせて、学習材・学習方法を 選びながら、課題解決に近づいていたと考え られる。

## C児

第5時では、C児は、資料7のような行動が見られた。

### 資料7 C児の行動(第5時)

- (1) 一人で、授業プリントに取り組む。
- (2) 前時までの授業プリントを見返す。
- (3) 解説プリントを見て、立式する。しかし、 割り算の筆算ができず、答えが出せない。
- (4) 教師が支援に入り、割り算の筆算の仕方を 聞いた後、一人で考える。
- (5) 教師と割り算の筆算の仕方を確認しながら、問題に正解する。
- (6) 仲が良い児童のところに行き、相手の授業 プリントを見ながら、自分の解き方を説明する
- (7) <u>仲が良い児童と体験コーナー</u>の、どのゴムが一番伸びるかを確かめる問題に挑戦する。
- (8) 予想と異なる答えが出たため、測定し直して本当か確かめようとする。

資料7から、C児は、前時までの授業プリントを見たり、解説プリントを見たり、先生に聞いたりしながら授業プリントに取り組んでいる。また、友達と体験コーナーに行って学んでおり、学び方を選択しながら課題解決に近づいていることが分かる。

## 資料8 C児の単元終了後の聞き取り

- (質問)「問題を解くとき、一番分かりやすいと 思ったのはどんな方法?」
- (回答)「一番分かりやすかったのは先生に聞く ことです。」

- (質問)「先生がおらんときどうした?」
- (回答)「先生がおらんかったら、友達に聞きました。人に教わる方が分かります。」
- (質問)「発展問題や体験コーナーなど、やって みてどうだった?」
- (回答)「楽しかったです。特に、どれが一番伸びるかを考えるものが面白かったし、シュートゲームも面白かった。」
- (質問)「先生が全体に教えるのを聞きながら進める授業と、自分で学び方を選んで行う授業は、どっちが自分に合っていると思う?」
- (回答)「先生が前で一人教えるよりも、自分で学習するものを選んでやるほうがやりやすいです。やり方がいろいろあって、自分に一番合うものを探したり、先生に聞いたりできるので。」

さらに、単元終了後の聞き取り(資料8)で下線部のように発言していることから、自分に一番合う学習材や学習方法を探して学びを進めていることが伺える。

以上のことから、C児は興味・関心、特性、 学習到達度に合わせて、学習材・学習方法を 選びながら、課題解決に近づいていたと考え られる。

### c 手立て①の妥当性と課題

児童の興味・関心、特性、学習到達度に合わせた学習材や学習方法を設定することは、児童が学び方を選択しながら学習を進めることができるようになることに有効であったため、手立て①の妥当性が示されたと考える。

一方で、第3時の行動から、多様な学習材を用意するだけではなく、全ての児童に対して、学習材をどのような場面で、どのように用いればよいのかという基準を示す必要があると考える。

#### (イ) 手立て②

- a 分析資料·分析方法
  - 録画記録による行動分析
  - ・ 振り返りシートの記述分析

## b 結果と考察

#### A 児

A児の第2~5時の行動と振り返りシー トの記述は、表7のようになった。

ā	表7 A児の行動と振り返り	(第2~5時)
	行動	振り返り
第 2 時	(1) 一人で、授業プリントに取り組む。 (2) 席が近くの児童のところへ行き、2人で解き方を相談し、問題に正解する。	自分で考える ことができた。一 人で答えを出かった。だからもった。だからと数科書とかを見た 上下とかを見た 方がよかった。
第 3 時	(1) 一人で、授業プリントに取り組む。 (2) 一人で、 <u>解説プリントと解説動画を確認し</u> 、問題に正解する。 (3) 仲が良い児童と室くじの当たる確かまる。 取り組む。	リットでは は解まいとの がはにして がいたとのかりです。 をがいたのかりです。 をです。 は見まいかです。 をでする。 をはいたのかりです。 はにはいたいです。
第 4 時	<ul><li>(1) 一人で、授業プリントに取り組を立て、その予想を正解する。</li><li>(2) 仲が良い児童と発展問題に取り組む。</li><li>(3) 困っている児童と発展問題に取りませま。</li></ul>	自分で考えてできた。前とちだった。人で当れた。前ではないではではではでいる。 まで出せた。 前の反省を生かせた。
第 5 時	<ul> <li>(1) 一人で、授業プリントに取り組む。</li> <li>(2) 前時の授業プリントを見ながら、問題に正解する。</li> <li>(3) 前に座る児童に解き方を教える。</li> <li>(4) 一人で、発展問題に取り組む。</li> </ul>	<u> </u>

色付き部分は、その時間の学び方を振り返 って次の時間に学習材・学習方法を変更する など学び方を調整していることが伺える部 分である。A児は、第2時の振り返りで「も っと教科書とかノートとかを見た方がよか った。」と振り返り、第3時の授業で解説プ リントや動画を見ながら自分の考えを確か めている。第3時の振り返りでは、「先に予 想して解いた。」という学びを次に生かした いとし、実際に第4時で予想して問題を解い ている。第4時の振り返りでは、「前の反省 を生かせた」と書き、次の第5時でも「前の 授業プリントを見て解いた」と記述している。 第2~5時まで、A児は学習材・学習方法を 振り返り、次時の学び方の選択に繋げている。 このことから、A児は、毎時間の学習材・

学習方法の振り返りによって学び方を調整 しながら課題解決に近づいていたと考える。

### B児

B児の第2~5時の行動と振り返りシー トの記述は、表8のようになった。

表8 B児の行動と振り返り(第2~5時)

学び方	振り返り
(1) 一人で、授業プリントに取り組む。 (2) 解説動画を見てこの解説の児童と答えのの児童と答えのの現立を関係をする。 (3) 解談をするいののでは、 (4) トン・リーン・リーン・リーン・リーン・リーン・リーン・リーン・リーン・リーン・リー	数い方できた。 をろできよるることを をのできまべるの以んで をあるるものできまで をのかりの を割量量に では をと を と りた で き は りた で き は りた り り り り り り り り り り り り り り り り り
(1) 授業プリントに対 して、自力で考える ことなく、解説動画 を見て正解する。	今日は動画を 見て学びました。 今日は、動画を観 たら、÷100 をし
	(1) 一人で、短む。 一人取り画を、で、組を、で、組を、で、組を、で、組を、で、組を、関連を、関連を、で、組を、関連を、の、の、の、の、の、の、の、の、の、の、の、の、の、の、の、の、の、の、の

	に取り組む。	求めるというこ とが分かりまし た。
第 4 時	(1) 一人で、授業プリントに取り組む。 (2) 前時ので、投票を見て内容を見て内容を見て内容を見ている。 (3) 後ろにをないとの関係で、ののでは、ののでは、のののでは、ののののでは、のののののでは、ののののでは、のののののでは、のののののでは、のののののでは、のののののでは、のののののでは、のののののでは、ののののでは、ののののでは、ののののでは、のののでは、のののでは、のののでは、のののでは、のののでは、のの	自分の力で学 ぶことができま した。一生懸命学 習できました。今 日産成できました。 できなかったことはありません でした。
第 5 時	(1) 一人で、授業プリントに正解する。 (2) 後ろの児童に教えてほしいと声を掛けられ教える。 (3) 他の児童のところに行き教える。 (4) 一人で、発展問題に取り組む。 (5) 仲の良い児童と説明問題に取り組む。	今日は自分の 力で学びました。 □を使って、式のできる。今日の できる。今日ので きました。

B児は、第2~5時まで、目標と学び方について、振り返ることができている。第2時の学習で、「これ(授業プリント)以外にもたくさんの問題を解いてみたい」と振り返り、第3時には、今まで取り組まなかった発展問題に取り組んでいる。

B児は第3時の振り返りと第4時の振り返りがつながっていないが、これは第4時の最初に自分の力に合わせた方法で問題を解くことを教師が促したからであると考える。

第4時では、「自分の力で学ぶことができました。今日の目標は全部達成できました。」と振り返り、第5時でも自力で問題を解くことで、正解することができている。第2~5時まで、B児は学習材・学習方法を振り返り、次時の学び方の選択に繋げている。

このことから、B児は、毎時間の学習材・ 学習方法の振り返りによって学び方を調整 しながら課題解決に近づいていたと考える。

## C児

C児の第2~5時の行動と振り返りシートの記述は、表9のようになった。

表9 C児の行動と振り返り(第2~5時)

	表9 C児の行動と振り返り	(第2~5時)
	行動	振り返り
第 2 時	<ol> <li>(1) 解説プリントを見ながら、授業でした。</li> <li>(2) 割り算の筆算の仕方を、先生に聞く。</li> <li>(3) 解説動画を見て正解する。</li> <li>(4) 仲が良い児童と中のサームに取りが、カームに取りが、対している。</li> </ol>	できたことは 答えを出せたこ と。比べられる量 ÷もとにする量。
第 3 時	(1) 授業プリントに対して考えることなく、解説動画を見て正解する。 (2) 仲が良い児童 と体験コーナーのである問題に取り組む。	動画を見て学びました。ほとんどできてす。比したです。 いたです。 かったる量、百分率が分かった。
第4時	(1) ンり (2) ト組業題 で、り短問題 大に時のて 大に時のでののででである。 大に時のでのでである。 をおいかきるがきる。 (3) をもい解してのでである。 は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、	今日は、20%= 0.2 が分からなくて、教科書を見ました。 できなかったのは、式を出すこと。比べられる量 =もとにする量 ×割合を次に生かしたいです。
第 5 時	<ul><li>(1) 一人で、授業プリントに取り組む。</li><li>(2) 前時までの授業プリントを見返す。</li><li>(3) 解説プリントを見て、立式する。しか</li></ul>	今日は先生に 教えてもらいま した。式と <u>割り算</u> の仕方を忘れて いたので、覚えた いです。…③

- し、割り算の筆算ができず、答えが出せない。
- (4) 教師が支援に入り、割り算の筆算の 仕方を聞いた後、一 人で考える。
- (5) 教師と割り算の筆 算の仕方を確認しな がら、問題に正解す る。
- (6) 仲が良い児童のと ころに行き、相手の 授業プリントを見な がら、自分の解き方 を説明する。
- (7) 仲が良い児童と体験コーナーの、どのゴムが一番伸びるかを確かめる問題に挑戦する。
- (8) 予想と異なる答え が出たため、測定を し直して本当か確か めようとする。

次は、式の出し 方を頑張りたい です。

で見は、第2~5時を通して、振り返りを書くことができている。また、次の時間、前の時間と学び方を変えながら学習を進めている。しかし、振り返りを生かして次の時間の学習材・学習方法など学び方を調整するというつながりを見ることができない。例えば、第4時の振り返りから、教科書を見て学習したことが伺えるが、第5時では教科書を見て学習をしていない。また、「基準量×割合=比較量」の式を生かしたいとしているが、第5時の学習ではその式をもとに、「□×割合=比較量」と基準量を求めることができていない。

その要因として、C児が自分に合っている 学習方法や学習到達度を客観的に理解する ことができていないことに対して、教師が個 別の支援を講じることができなかったこと が考えられる。

そこで教師は、児童だけに振り返りをさせるのではなく、教師が児童の学習到達度を見取って、児童に合った学び方を伝えることが

必要であると考えた。

## c 手立て②の妥当性と課題

振り返りシートを用いて、毎時間、目標と 学び方を振り返る場面を設けることは、児童 が自分の学びを調整しながら学習を進める ことに概ね有効であったため、手立て②の妥 当性が示されたと考える。

一方、自分の学習到達度を客観的に捉えることが難しい児童に対しては、児童だけに振り返りをさせるのではなく、教師が児童の学習到達度を見取って、児童に合った学び方を伝えることが必要である。

### (ウ) 手立て③

- a 分析資料·分析方法
- 録画記録による行動分析

## b 結果と考察

#### A 児

A児にとって難しいと思われる発展問題を解いていたのは、第4時であった。そのときに取り組んでいた問題は資料9、会話は資料10のとおりである。

## 資料9 A児が第4時に取り組んだ問題

### 発展問題

Aの魚とBの魚は、もともと 520 円でしたが、今魚屋で安く売られています。Aの魚は100円引き、Bの魚は2割引きです。

問1 今の値段が安いのはAとB、どちらの魚ですか。

問2 今の値段は、AとBで何円ちがいますか。

### 資料 10 A児の第4時の発話記録

- C1「これ結構難問?」
- A「うんたぶん。」
- <u>A「</u>これ<u>がなんなんかね?比べられる数?」</u> …①
- C1「これ?比べられる数じゃない?えっと、2 割引きだから、0.2。Aでしょ。」
- $A \lceil B? \rfloor$

(C2 が来る)

- C2「ぜったいBでしょ。」
- A「Bだって。あの――」
- C1「Aじゃないん?」
- <u>A「Aは、520円から100円安いから420円で</u> しょ?<u>2割って0.2。」…②</u>
- C1「520の2割引きって400?」
- C2「そう、だって2割じゃん。」
- A「そうなん?」…③
- C2「これで違ったら怒ってくれてもいい!」 (C1 児が、Bの方が安く 20 円の差があると回答し、×と表示される)
- C1「違うみたい。」
- A・C2「えー?」

(ここで、授業のまとめの時間になる)

A児が取り組んだ発展問題は、「割引」の問題であり、第8時の学習内容を理解しなければ解くことができない問題である。つまり、第4時の段階ではA児にとって難しい問題であると考えられる。下線部①、②の発話から、問題文に示される数が比較量であるか確認したり、自分の考えの過程を説明したりして、他の児童と答えを導こうとしていることが伺える。また、③のように他の児童の考えを理解しようとしていると考えられる姿も見られる。

このことから、A児にとって難易度の高い発展問題があったことで、A児は他の児童と関わり合いながら課題解決していると考えられる。

### B児

B児にとって難しいと思われる問題に取り組んでいたのは第2時と第4時であった。まず、B児が、第2時に取り組んでいた問題は資料11、会話は資料12のとおりである。

### 資料 11 B児が第2時に取り組んだ問題

体験コーナー(シュートゲーム)

- ・ 2~4人で玉入れをしましょう。
- ・ 赤玉の子は、合計3回投げられます。
- ・ 白玉の子は、合計 4 回投げられます。 シュートがいちばんよく成功したのはだれ ですか?割合を求めて決めましょう。

### 資料 12 B児の第 2 時の発話記録

(全員(4人)がシュートをした後)

- B「誰が一番割合高い?」
- C3「C4と私は同じで、3回で。」
- C4「うん、同じ」
- C3「1個入った。」
- C5「でBと私は、4回投げた。」
- B「私は4回中1回入った。」
- C5「私は4球中2個じゃけど、3球だったら1個ってことになる。」
- B「私は1回しか入ってないんよ。」
- C3「あっ、そうか C5 は半分。」
- <u>C5「でも私は1球減らしたら1個しか入ってな</u> いことになる。」…④
- B「でも4球じゃん。いいよ。」…⑤
- C3「C5 は、半分!私と C4 が 3 球中 1 個で半分 以下。B ちゃんは?」
- <u>B</u>「4回中1回で半分以下。で、いちばん成功 したのが半分のC5じゃない?」 …⑥
- C3「でも問題文に割合を求めてってある。」
- C4・C5・B「えー!?」
- B「え、でも求められるんじゃない?」
- C3「誰か紙持ってない?」
- C4「ない!手で表そう!」
- B「じゃあ、C5 が、 $2 \div 4$  で、0.2!0.2 覚えておいて!」…⑦
- C3 「で、0.3、0.3 (自分と C4 を指しながら。)」
- <u>C5「</u>えっ<u>、でもそうしたら自分の方が低い。」</u> …⑧
- B 「<u>あれ</u>ー?」

B児が取り組んだ、体験コーナーは、シュートゲームであり、第2時の学習を活用しなければ解くことができず、第2時の序盤では、B児にとって難しい問題である。誰が一番シュートがうまくいったかを比べる中で、④のように、C5児の誤った考え方をB児が⑤のように訂正したり、⑥のように助言したりしている。また、B児が⑦のように答えを誤ってしまったが、C5児が⑧のように発言し、正解が何かを考え直そうとしており、お互いに助言し合いながら学習を進めていると考えられる。

続いて、第4時に取り組んだ問題は資料13、 会話は資料14のとおりである。第4時、B 児は発展問題に一人で取り組み、分からなか ったため、隣の児童に相談しながら問題を解 いていた。

### 資料 13 B児が第4時に取り組んだ問題

#### 発展問題(教科書レベル)

さやかさんのクラスでは、むし歯がある人が 7人います。これは、クラス全体の人数の 20%です。さやかさんのクラスの人数は、何人 ですか。

## 資料 14 B児の第4時の発話記録

(C6 の児童の席に行き)

- B「できない。C6 できた?」
- C6「うん。」
- B「教えて。」

(自分の席に戻り)

- B「これかけ算?割り算?ていうか比べられる 量が7人だよね?」
- C6「えっと、まず、小数に直して?」
- B「20%は 0.2。」
- C6「で、クラスの人数を求めるから、多くなる? 少なくなる?」
- B「どういうこと?」
- C6「虫歯の人が7人だから、クラスの人数はそ れより多くなる?少なくなる?」…⑨
- B「多くなる。」
- C6「だったら、7÷0.2をして。」
- B「なんで割り算になるん?」
- C6「それで計算したら正解した。」
- B「でもなんで割り算なん?」…⑩
- C6「うーん。」
- B「もうちょっとやってみる。」

資料 14 の会話の後、B 児は一人で資料 13 の発展問題に取り組み、正解していた。

その要因として、⑨の発言で、B児は虫歯 の人数とクラスの人数の大小を比較すると いう新たな視点を得ることができ、7人より も答えは多くなるということを理解してい ると考えられる。更に、C6 児の説明では、立 式の意味が分からず、⑩のように聞き返して いる。

このことから、B児にとって難易度の高い 発展問題があったことで、B児は他の児童と 関わり合っていたと考える。

第2時と第4時のB児の姿から、難易度の 高い問題があったことで、B児は他の児童と 関わり合いながら課題解決していると考え られる。

## C児

C児に取って難しいと思われる、体験コー ナー (シュートゲーム) に取り組んでいたの は第5時であった。そのときに取り組んでい た問題は資料 15 と会話は資料 16 のとおり である。

#### 資料 15 C児が第5時に取り組んだ問題

体験コーナー(シュートゲーム)

目の前に、長さのことなるA、B、C、D、 E、Fの6種類のゴムがあります。どのゴムも のびる割合が違います。

のびる割合がもっとも大きいのはどのゴム でしょうか。また、2番目に伸びる割合が大き いのはどのゴムでしょうか。

### 資料 16 C児の第5時の発話記録

- C「これ前はDだったんよ、確か。」
- C7「えー、EとDじゃない?」
- C「あっ、これ(2番目)も考えんといけん。」
- C7 「これ (D) と、これ(E)。・・・んー?これ
- (B) と、これ(D)?えー。」 C「自分は、DとC。・・・でもこいつ(B) 伸びんよ。」…⑪
- C7 「えー。」
- C「えっ、これEとD確定やん!」
- C7「じゃあ見るで。正解は・・・D!もう一つ は? [
- C 「Cこい!」
- C7 「F!?」
- C [えっ、これ!?]
- C7「うそだー。」
- C「ちょっと測ろう、ちょっとやってみて。」 (C7 が F のゴムを伸ばす。)
- C7「えー、やば。えー。絶対ウソだあ。Eの方 が絶対長いって。えっ、これ(F)伸びる ん?」
- C「これちょっとだけ短い。Cも長くない?」

このあと、もう一度ゴムの伸びた長さを測 って、伸びる割合を求めようとしていたが、 時間になったので教室に戻った。

C児は、ゴムの伸び率を比べる際、C7児と お互いの予想を伝え合ったり、答えが自分達 の予想とどうして異なるのかを一緒に考えたりしている。C7 児が、正解がどれか悩んでいるとき、①のように自分の予想を伝えたり、実際に試したBは伸びなかったことを助言したりしている。

このことから、C児にとって難易度の高い体験コーナーがあったことで他の児童と関わり合いながら課題解決していると考えられる。

一方で、C児と他の児童との会話の内容は、 正解は何かを伝え合うだけに留まっており、 C児の考えが深まったとは言い難い。

その要因の1つとして、教師が児童一人一人の思考を見取っていなかったことが考えられる。児童一人一人の思考を見取るための1つの方法として、例えば、振り返りシートに、「OOの問題に取り組んだ。△△だと思ったけど違った。」と書かせることが有効だと考える。その振り返りシートの内容をもとに、児童生徒の思考を読み取り、「~をしてみてはどうかな?」と振り返りシートにコメントを残したり、次の時間に該当児童に声を掛け、話を聞いて適宜助言したりすることが考えられる。学級全体で、同じような振り返りが見られた場合は、全体で「練り上げ」の時間を取ったりするなどの方法も考えられる。

### c 手立て③の妥当性と課題

説明問題や発展問題、体験コーナーなどに、 難易度が高い問題を設定することは、児童が 関わり合いながら課題解決することに有効 な場面が見られ、手立て③の妥当性が一部示 されたと考える。

一方、考えの深まりが生まれるようにする ために難易度の高い課題を設定するだけで はなく、児童がどのような思考をしているか を振り返りで見取り、次の時間に個別に助言 をしたり、必要に応じて全体で「練り上げ」 の時間を取ったりする必要がある。